

Положение об интеллектуальной игре «Самый умный» для обучающихся 3 классов

1. Общие положения.

1.1. Настоящее Положение определяет условия организации и проведения интеллектуальной игры «Самый умный» (Далее - Игра).

1.2. Игра проводится в рамках Богородского муниципального района в 2018-2019 учебном году.

1.3. Учредителем Игры является Управление образования администрации Богородского района.

1.4. Организация и проведение Игры регламентируются Законом Российской Федерации «Об образовании», нормативными актами управления образования администрации Богородского района настоящим Положением.

1.5. Инициатор и организатор мероприятия: управление образования администрации Богородского района.

2. Цели и задачи.

2.1. Цель Игры: создание благоприятных условий для развития интеллектуальных и творческих способностей одаренных детей.

2.2. Задачи:

- выявление и поддержка одаренных младших школьников;
- активизация интереса обучающихся начальной школы к чтению;

3. Порядок организации и проведения мероприятия.

3.1. Муниципальный этап проводится на базе опорной школы.

3.2. Участниками Игры являются обучающиеся **3-х классов образовательных учреждений** по одному человеку от класса (Приложение № 1).

3.3. Количество участников ограничено.

3.4. Районный тур Игры состоится **31 октября 2018 года**.

3.3. Игра состоится в **КОГОбУ «СШ с УИОП пгт Богородское»**. Начало Игры в 10.00.

Прием заявок на муниципальный тур Игры до 20 октября 2018 года на адрес shakleina2006@yandex.ru.

3.4. Для участия в муниципальном этапе необходимо: выполнение домашнего задания:

- «Сюрприз для всех» - номер.

3.5. Игра проходит по разным областям знаний на основании материала.

4. Критерии оценки

(требования к работам и выступлениям участников).

4.1. В каждом туре проводятся обязательные конкурсные задания, которые оцениваются баллами. Обязательные конкурсные задания проводятся по единому сценарию.

За домашнее задание «Сюрприз для всех» ученик получает дополнительные баллы.

Дополнительными грамотами награждаются учащиеся за лучшее домашнее задание (учитывается оригинальность выступления).

4.2. В ходе Игры проводятся 7 конкурсов:

В 1-м туре вы отвечаете на вопросы из самых разных областей знаний. К каждому вопросу предлагается 3 варианта ответов. Нужно выбрать из них единственный верный. Для ответа на каждый вопрос у вас 5 секунд. Всего я задам 12 вопросов. Вы должны поднять сигнальную карточку с верным вариантом ответа (за каждый правильный ответ 1 балл).

Второй тур у нас состоит из категорий: Категории знаний: "Растительная жизнь", "Братья наши меньшие", "Сказочные животные", "Калейдоскоп", "Угадай-ка", «Культура и искусство», «Отгадайка». Каждый игрок в порядке очередности выбирает категорию. Нужно дать как можно больше правильных ответов за 30 секунд (за каждое правильное слово по 1 баллу)

Третий тур нашей игры называется "Редактор". Перед вами текст, в котором допущены ошибки. Вам нужно за 3 минуты отыскать и исправить все ошибки. Тот, кто лучше и быстрее всех справится с этим заданием, и будет победителем (за задание сделанное без ошибок и быстро 5 баллов, оставленные одну ошибку не исправленной 4 балла, 2 ошибки оставленные – 3 балла, 4-5 ошибок – 2 балла, более 5-10 ошибок -1 балл, более 10 ошибок -0).

Четвертый тур **«Задания из конвертов»**

Задания немного необычные — для сообразительных ребят, ну и, конечно же, не лишенных чувства юмора (за задание 3 балла)

Пятое задание **«Одним словом»** читают по два слова, а вы с помощью одного слова должны обобщить их (за каждое слово 1 балл)

Шестое задание «Отгадать ребус» (за каждое верно отгаданное слово в ребусе 1 балл, за каждую орфографическую ошибку минус 1 балл).

Седьмое задание - «Кроссворд» (за каждое верно отгаданное слово в кроссворде 1 балл, за каждую орфографическую ошибку минус 1 балл).

Победители Игры определяются по наибольшему количеству баллов.

5. Оргкомитет и Экспертный совет.

5.1.Оргкомитет:

- является основным координирующим органом по подготовке и проведению Игры;
- определяет и корректирует сроки проведения Игры;
- определяет порядок регистрации участников и состав Экспертного совета;
- разрабатывает критерии оценивания конкурсных работ;

- ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры;

5.2. В состав Оргкомитета входят:

Управление образования администрации Богородского района.

5.3. Экспертный совет:

- оценивает работы участников Игры;
- определяет победителей Игры;
- готовит представление в Оргкомитет на награждение;

5.4. В состав Экспертного совета входят:

- методист Чернова Любовь Владимировна;
- руководители, заместители директоров школ

-

6. Подведение итогов Игры.

6.1. Результаты Игры доводятся Оргкомитетом до сведения обучающихся в день проведения мероприятия.

6.2. Победители Игры определяются Экспертным советом по сумме показателей выполнения конкурсных заданий.

6.3. Победители Игры награждаются грамотами.

6.4. Участники Игры получают сертификаты об участии в Игре.

6.5. Экспертный совет может учредить специальные призы.

6.6. Апелляция по итогам проведения мероприятия не предусмотрена.

Приложение № 1
Приказ от 02.10.2018 № 53

Заявка на участие в муниципальной игре «Самый умный»
Дата проведения: 31 октября 2018г.

№	ФИО ребенка	Класс
1	Блинова Полина Богородская	3
	Ершов Дмитрий Богородская	3

Руководитель ОУ _____

Управление образования администрации Богородского района

Приказ № 53.

02.10.2018г.

О проведении
интеллектуальной игры «Самый умный»

В соответствии с Положением по управлению образования администрации Богородского района об интеллектуальной Игре «Самый умный» ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести мероприятие 31.10.2018г. на базе КОГОВУ «СШ с УИОП пгт Богородское».
2. Руководителей школ обеспечить явку участников.
3. Возложить обязанности на сопровождающих учителей о сохранности здоровья и жизни сопровождаемых.
4. Все расходы по подвозу и сопровождению возложить на отправляемую сторону.

Начальник управления образования

Е.В. Колбенко

